

Kishii ルール説明 PDF 版

ゲームの目的

5ターンが過ぎる前に4つの必須アイテムを手に入れ、太古のウイルス「Kishii」に侵されていく街から1人でも多くの仲間と脱出しましょう。
5ターンを過ぎるとゲームオーバーです。

カードの説明

カードには大きく2種類あります。

<キャラクターカード> 6枚

<探索カード> 24枚



裏



表



裏



表

- ・探索カードは裏面だけで「赤」「オレンジ」「黄色」の3パターンがあります。さらに「アイテム」「必須アイテム」「エネミー」の3種類があります。
- ・各キャラクターには固有のスキルがあります。

「アクティブスキル」
赤文字のスキルは
行動フェーズ中に任意で
効果を発動できます。



※キャラクターはアイテムを持てる数「アイテム枠」が決められています。通常のアイテム枠は2個です。これ以上のアイテムは持てません。

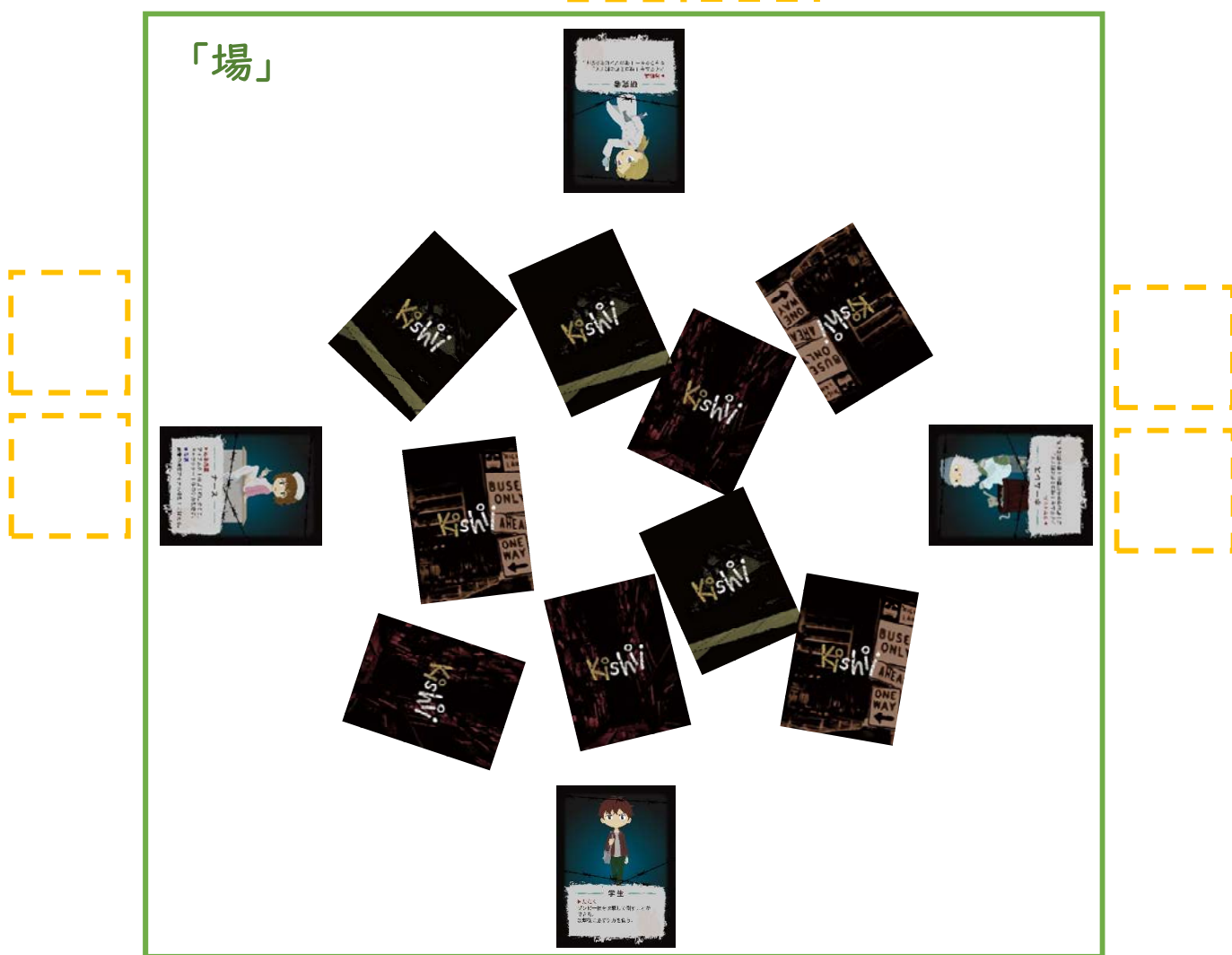
「パッシブスキル」
青文字のスキルは
ゲーム開始から常に
効果が発動されています。

ゲームの準備

1. キャラクターカードと探索カードに分けます。
2. 探索カードをシャッフルして裏の状態ですべて並べます（神経衰弱のように自由に並べます）。
3. キャラクターカードを各プレイヤーが全員で4枚になるようにランダムで引き、ゲームを開始します。
※プレイヤーが2人の場合はキャラクターカードを2枚ずつ引くといった感じです。

初期配置のイメージ

- ・探索カードを全て「場」に配置します。
- ・選んだキャラクターカード4枚も「場」の中に含まれます。



「ゴミ箱」

倒したゾンビや使用したアイテムは
ゴミ箱へ移動します。
※アイテムは消耗品です。

「各キャラクターの手札」

回収したアイテムを置いておきます。

ゲームの進め方

3つのフェーズを繰り返し5ターン以内に脱出条件を整えます。

ターン開始

1. 探索フェーズ

- ・「場」の探索カードを1枚表にし、「アイテム」又は「必須アイテム」カードであれば回収して手札に加えます。
探索カードを表にする代わりに、「場」の中で既に表のカードを1枚回収し手札に加えることもできます。
(探索は各キャラクター毎に行います。)
- ・各キャラクターが持てるアイテムの数は基本2個までです。超える場合は「場」に表にした状態で置き、手札に加えることはできません。
- ・探索を行う順番はありません。自由です。

2. 行動フェーズ

- ・各キャラクター毎に手札のアイテム又はアクティブスキルのどちらか1回だけ使用できます。
- ・手札の交換は何回でもできます。
- ・行動を行う順番はありません。自由です。

3. ゾンビフェーズ

- ・行動フェーズで倒せなかったゾンビ達から襲われます。
(襲われるキャラクターは最後に探索を行ったキャラクターのみです。)
- ・襲われたキャラクターはゾンビ化します。

4. 脱出 (ゲームクリア)

- ・必須アイテムが全て回収できていれば行動フェーズの任意のタイミングで脱出をすることができます。
- ・脱出時の状況に応じて点数がつきます。みんなで助け合って全員脱出、さらには高得点を目指しましょう！

探索フェーズ詳細

- ・探索フェーズでは、各キャラクター毎に「場」の探索カードを1枚表にし、「アイテム」又は「必須アイテム」カードであれば回収して手札に加えます。また、探索カードを表にする代わりに、「場」の中で既に表のカードを1枚回収し手札に加えることもできます。どちらか一方のみ行えます。
(探索は各キャラクター毎に1回行います。)
- ・各キャラクターが持てるアイテムの数には限りがあり(アイテム枠)基本2個までです。アイテム枠を超える場合は探索カード1枚を表にし、そのまま「場」に置きます。手札に加えることはできません。
- ・探索を行う**順番は自由**です。ターン毎にプレイヤー間で話し合って決めましょう。
- ・探索は各キャラクター毎に**必ず**行わなければなりません。たとえアイテム枠が一杯でも行います。
- ・探索カードが「エネミー」であった場合、表の状態のまま「場」に残します。
- ・全員の探索が終了したら探索フェーズは終了です。

アイテム



必須アイテム



エネミー



行動フェーズ詳細

- ・行動フェーズでは、各キャラクター毎に手札のアイテム又はアクティブスキルのどちらかを1回だけ使用できます。
- ・キャラクター間の手札の交換は**何回でも**行えます。
- ・行動(アイテムやスキルの使用)を行うのに**順番はありません**自由です。
- ・アイテムの使用やスキルの効果が及ぶ対象は基本1体です。
- ・**必須アイテム**がすべて揃っている場合、行動フェーズ中であれば任意のタイミングで**脱出(ゲームクリア)**できます。脱出のタイミングはプレイヤー間で話し合って決めましょう。
- ・行動フェーズ中に1体でも多くのゾンビを倒してしまいましょう。
- ・行動フェーズはいつでも終了できます。

ゾンビフェーズ詳細

- ・ゾンビフェーズでは、場にゾンビがいる場合、探索フェーズで**最後に探索を行ったキャラクター**が襲われてしまいます。
- ・襲われたキャラクターは**ゾンビ化**します。
- ・ゾンビが「場」に複数いる場合でも、最後に探索を行ったキャラクターだけが襲われます。
- ・最後に探索を行ったキャラクターが既にゾンビ化している場合、その前に探索を行ったキャラクターが襲われます。
- ・ゾンビ化したキャラクターは次のターンからゾンビとして他のキャラクターを襲ってきます。
- ・ゾンビが襲い終わればフェーズ終了です。
- ・ゾンビが「場」に1体もない場合、このフェーズは何も起こりません。次のターンへ進みます。

採点（ゲームクリア）

脱出できた人数に応じて採点を行います。

- ・4人全員脱出：10点
- ・3人脱出：7点
- ・2人脱出：5点

※採点時に点数を加算するアイテムもあります。



状態異常

ケガ

- ・アクティブスキル（赤文字のスキル）が使用できなくなります。
- ・ケガを負ったキャラクターはカードを横向きにします。



ゾンビ化

- ・何もできません。脱出もできません。
- ・ゾンビフェーズでは、他のキャラクターを襲います。（通常のゾンビと同じです）
- ・ゾンビ化した瞬間、手札のアイテムは全て表の状態で「場」に戻します。（このアイテムはゾンビ化を治しても、自力で回収するまで手札には戻りません。）
- ・ゾンビ化したキャラクターはカードを裏返しにします。

